

REGLAMENTO DEPORTIVO 2015

"Capa Open Series"

Micros 1:18 pista

1.0 ORGANIZACIÓN.

- 1.2 El Campeonato constara de una sola categoría individual: TURISMOS.
- 1.3 En cada una de las pruebas a celebrar, el Club Organizador, dispondrá de un director de carrera y un cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder compatible con el decodificador AMB que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.
- 1.4 En ningún caso se suspenderá una carrera en los días previos porque las previsiones meteorológicas indiquen la posibilidad de lluvia en día de la celebración de la prueba, será el mismo día de la carrera y en la reunión de pilotos previa a la misma, cuando se decida en votación por mayoría simple la realización de la prueba o no.

2.0 INSCRIPCIONES.

- 2.1 Este campeonato es abierto por lo que se pueden inscribir todos los pilotos que lo deseen y no siendo necesaria ningún tipo de licencia. Las preinscripciones se realizaran a través de la página web que el Club CAPA facilite para tal efecto y dentro del periodo de tiempo indicado en cada caso.
- 2.2 El precio de la inscripción será de 10€ con carácter general y 5€ para los socios CAPA. En esta cantidad, estará incluido el derecho a entrenar el sábado anterior a la carrera. En el caso de los pilotos que no sean del Club CAPA deberán hacer efectiva la inscripción en ese mismo momento.
- 3.3 El piloto que esté inscrito y no vaya a asistir a la carrera deberá notificarlo con 24h de antelación al día de la carrera, sino fuese así se le restarán 100 puntos de la clasificación general.

3.0 FORMATO DE CARRERA.

- 3.1 El Campeonato "Open Capa Series" consta de 4 pruebas que se disputarán todas en los circuitos CAPA. Queda a libre criterio del Club, la elección del circuito y su trazado, siendo responsabilidad del delegado de escala.
- 3.2 Puntuaran, todas las pruebas se disputen o no, en caso de cancelación de una carrera la puntuación será cero para todos los pilotos inscritos.
- 3.3 De las 4 pruebas de las que consta el campeonato, se quitará el peor resultado, y de ahí se obtendrá la clasificación general final.

5.0 MANGAS DE CLASIFICACIÓN

5.1 La Organización de la Carrera agrupara a los pilotos inscritos en grupos de 10-12 pilotos (denominados " Series"). En caso de no haber un número suficiente de pilotos para que todas las series tengan el mismo número, estas se realizaran de manera que se intente tener el menor número posible de series.

5.2 Las series se confeccionaran siguiendo el siguiente criterio:

- Ranking del año anterior para la primera prueba (en el caso de existir)
- Ranking del campeonato en curso (en el caso de existir).
- Por orden de inscripción (en caso de no existir los rankings anteriores).

5.3 Cada serie se denominara con una letra o número, siguiendo el orden alfabético de manera que la serie 'A' o 1 será aquella en la que se encuentran los pilotos mejor clasificados el año anterior, y así sucesivamente.

5.4 Las series de clasificación se correrán en sentido inverso al orden alfabético, de manera que la serie 'A' ó "1" sea la última en salir.

5.5 La Organización de Carrera publicara como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.

5.6 Se correrán un máximo de 3 mangas de clasificación.

5.7 Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. La duración será de 5 minutos.

5.8 La salida de las clasificatorias se hará desde el lugar habitual marcado en cada pista para tal fin mediante el método de salida escalonada, es decir, el Director de Carrera permitirá la salida de los coches de uno en uno, con un tiempo entre cada coche de 1 segundo aproximadamente. El sistema de cronometraje comenzara a contar para cada coche de manera individual al pasar por la línea de salida/llegada.

5.9 La Dirección de Carrera avisara por megafonía un minuto antes de la salida y otra vez 30 segundos antes, momento en el que llamara a los pilotos a la línea de salida. El Director de Carrera no esperara a ningún piloto para dar la salida. Si un coche llega a la línea de salida una vez que los coches han iniciado ya la manga, podrá salir en última posición desde boxes.

5.10 Cualquier infracción con respecto a la salida a las mangas de clasificación será penalizada con una vuelta.

5.11 La Dirección de Carrera avisara del final de carrera para cada coche al pasar por la meta. El coche debe volver inmediatamente a boxes y no puede

estorbar a otros coches que aun corren. En caso de duda, se permite dar una vuelta más. Si había acabado o no cuando paso la línea de meta es decisión el equipo de cronometraje, y no es discutible. Después de terminada la manga la emisora debe ser apagada y puesta en la zona que haya determinado la dirección de carrera.

5.12 Habrá un lapso mínimo de 5 minutos entre el final de una manga y el comienzo de la siguiente.

5.13 Nada más terminar una manga, la Organización de Carrera publicara el resultado de dicha manga en la zona designada. Al terminar una serie completa, la Organización de carrera publicara la clasificación general hasta ese momento.

6.0 SUBFINALES Y FINAL

6.1 Una vez finalizadas las clasificatorias, se establecerá el orden de clasificación por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados de cada piloto. Si el número de mangas realizadas fuera inferior a 3 no se restara el peor resultado.

6.2 En caso de empate se tomará el mejor resultado de cada piloto. En ningún caso servirá para tal fin la tercera y peor manga que es la desechada.

6.3 Los pilotos se repartirán de forma piramidal, los números impares en la A y los pares en la B. Los 14 primeros correrán semifinales, los 14 siguientes cuartos de final, y así sucesivamente.

6.4 En caso de existir sub-finales en las que el número de pilotos de la sub-final 'A' y la 'B', sea de manera conjunta igual o inferior a 10, estas dos sub-finales se unirán para pasar a formar una única. El primer clasificado pasará con el numero 7 a la sub-final A, el segundo clasificado pasará con el numero 7 a la sub-final B, y así sucesivamente.

6.5 En todas las sub-finales, saldrá en primer lugar la sub-final 'B', y a continuación la sub-final 'A'.

6.6 Todas las sub-finales y la final se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. Se disputarán a 10 minutos. La final a 15 minutos.

6.7 Para todas las sub-finales y la final, los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancias, el primero en el elegir será el piloto con el dorsal no 1, luego el no 2 y así sucesivamente.

6.8 La Dirección de Carrera avisara del final de carrera por megafonía. Tras pasar por la meta, el coche debe volver inmediatamente a Parque Cerrado y no

puede estorbar a otros coches que aun corren. Inmediatamente después la radio deberá ser apagada y entregada en la zona predeterminada.

6.9 Entre el final de una sub-final y el comienzo de la siguiente deberán transcurrir mínimo 5 minutos.

6.10 La salida para las sub-finales y final será en parrilla tipo "Formula 1", con el clasificado más rápido delante del más lento.

6.11 El Director de Carrera avisara frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada sub-final. Avisara cuando falte un minuto, y llamara a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, el Director de carrera realizara una cuenta atrás audible por megafonía Al llegar a tres la cuenta atrás, se parará y habrá que esperar a la bocina, aquellos coches que no estén en la línea de salida no podrán tomarla desde parrilla, deberán hacerlo desde boxees, una vez hayan pasado todos por la línea de boxes.

6.12 Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con una vuelta, que se restara de su resultado en la sub-final o final en la que se adelante a la salida. En caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciara inmediatamente por megafonía y se anotara en la hoja de resultados.

6.13 Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una sub-final o final será por fallo del sistema de cronometraje.

6.14 No se podrá pedir tiempo por avería en ningún momento de la carrera.

6.15 En todas las sub-finales excepto en semifinales, los tres primeros clasificados pasan a la siguiente sub-final de la misma letra. El primer clasificado pasa con el dorsal nº 8, el segundo con el nº 9, el tercero con el nº 10.

6.16 Una vez disputadas las Semifinales, los cuatro primeros clasificados de cada semifinal pasan a la final. Los otros dos finalistas serán los dos pilotos más rápidos de las dos semifinales conjuntas, salvo en caso de lluvia o pista mojada. El número de dorsal para la final depende del número de vueltas y tiempo de cada piloto en las semifinales, de manera que el más rápido pasa con el dorsal nº1, el siguiente con el nº 2, etc. En la final los coches irán numerados del 1 al 10 teniendo en cuenta el orden de clasificación para la final.

7.0 PARQUE CERRADO

7.1 Si los mandos son del tipo 2,4 Mhz, los pilotos que no estén en ese

momento pilotando, los pueden tener en sus mesas apagados, a no ser que el director de carrera dictamine lo contrario.

7.2 Durante la carrera o al final de la misma, cualquier coche o mando puede ser verificado para ver si cumple con la reglamentación técnica.

7.4 La responsabilidad de la legalidad del vehículo así como del mando emisor recaerá sobre los pilotos y nunca sobre la habilidad o pericia del verificador en reconocer las irregularidades. Se recomienda consultar antes de realizar cualquier modificación.

8.0. COMISARIOS (RECOGE-COCHES)

8.1 La labor de los pilotos como comisarios (recoge-coches) será considerada obligatoria si así es requerida por la Organización de la prueba.

8.2 En las mangas clasificatorias serán por defecto los pilotos de la serie anterior los que asistirán a la serie en curso, para la última serie que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie primera.

8.3 En las sub-finales serán los pilotos de la sub-final anterior que van quedando eliminados. Ejemplo se acaba de disputar 1/8 B pues los 7 pilotos que quedan eliminados tienen que asistir a la siguiente sub-final que se dispute y que será a 1/8 A y los 7 eliminados de esta a su vez asistirán a los 1/4 B y así sucesivamente.

8.4 En las semifinales se seguirá el mismo criterio de las anteriores.

8.5 En la final recogen coches los pilotos eliminados de la semifinal A.

8.6 En el caso que algún piloto de los eliminados con obligación de ejercer como comisario se ausentase del circuito sin prestar antes su servicio a la manga que le corresponda, será sancionado con la pérdida de la posición obtenida en esa carrera, colocándole inmediatamente después del último clasificado.

9.0 RECLAMACIONES

9.1 Los pilotos participantes podrán presentar reclamaciones ante la Dirección de Carrera. Se requerirá en todo caso el pago de un depósito de 30 euros para que la reclamación sea tenida en cuenta. Solo en el caso de que la reclamación prospere a favor del piloto denunciante la cantidad del depósito le será devuelta. En caso contrario perderá el importe de la fianza.

9.2 Podrán presentarse reclamaciones durante los 10 minutos siguientes a la publicación de un resultado. Una vez pasado ese tiempo los resultados se

consideraran definitivos y no habrá posibilidad de apelación.

10.0 PUNTUACIÓN.

10.1 Para la elaboración de la clasificación final de la carrera se utilizará el sistema de puntos del Anexo 1.

10.2 Serán puntuables para la clasificación final la totalidad de pruebas programadas, desechando el peor resultado para el cómputo final.

10.3 Con el ánimo de fomentar la participación a todas y cada una de las carreras de las que consta el "Campeonato Capa Open Series" 1:18 Pista se le otorgará a cada piloto una cantidad de puntos adicionales que se incrementarán a su clasificación general.

Estos puntos se repartirán de la siguiente manera:

- Los pilotos que hayan participado solo en una carrera = 0 puntos.
- Los que hayan participado en dos carreras = +50 puntos
- Los que hayan participado en tres carreras = +100 puntos
- En cuatro carreras = +150 puntos.

10.4 En caso de suspensión de una de las pruebas, fuese cual fuese el motivo, sería esta, la prueba desechada como peor resultado, quedando 3 carreras de las que 3 serían las puntuables, lógicamente esta carrera anulada no proporciona puntos adicionales, quedando en 100 el máximo de puntos a otorgar por participación

En el caso de 2 o más pruebas, se aplicaría la misma situación, contando todas las pruebas realizadas para la clasificación final (3/3, 2/2 y 1/1 en el peor de los casos) y sumando puntos adicionales en las carreras en las que se haya participado.

11.0 TROFEOS.

11.1 Al finalizar el total de pruebas de que consta la "Campeonato Capa Open Series de 1:18 pista", se hará entrega de los trofeos acreditativos a los 3 primeros clasificados.

12.0 REGLAMENTO TÉCNICO.

Dirección de carrera se reserva el derecho de solicitud de revisión técnica a cualquier piloto durante el transcurso de la prueba. En caso de primera infracción se le notificará, en caso de segunda infracción el piloto será descalificado de la prueba con un resultado de cero puntos.

13.1 MOTORES.

13.1.1 Se permite el uso de motores Libres. Todos los motores deberán estar comercializados.

13.1.2 La medida de diámetro máxima de los motores es de 24,5 mm.

13.1.3 Deberán adaptarse perfectamente al chasis; Deberán ser identificables, no mostrar ninguna manipulación excepto la retirada de las resistencias que equipan algunos modelos de motores y respetar las especificaciones técnicas del fabricante (r.p.m. y consumos).

13.1.4 No se permite ninguna modificación en los motores que pueda alterar sus prestaciones de origen.

13.2 EQUIPO DE RADIO.

13.2.1 No se permite modificación alguna en el receptor del coche. En el receptor solo podrán conectarse los siguientes elementos: variador, servo y equipo de conteo personal -transponder-.

13.2.2 Se prohíbe el uso de todo tipo de ayudas electrónicas a la conducción (giróscopos, controles de tracción).

13.2.3 Se permite el uso de variadores electrónicos de velocidad con marcha atrás, y el uso de la misma en pista, se tendrá muy en cuenta si al usarla se molesta a los demás pilotos conllevando a la pérdida de la manga, o la sanción que estime el director de carrera.

13.3 TRACCIÓN Y SUSPENSIONES.

13.3.1 Solo se permiten los chasis de 4x4 o 4x2 (solo en tren trasero).

13.3.2 Los chasis podrán tener suspensión independiente a las cuatro ruedas. Se autoriza el uso de amortiguadores hidráulicos para limitar/frenar el movimiento del chasis. Se autoriza el uso de un máximo de dos (2) diferenciales, uno por eje.

13.4 NEUMÁTICOS.

13.4.1 Numero de neumáticos libre.

13.4.2 Se permite el uso de neumáticos de goma o espuma; En ambos casos deberán cubrir la llanta en su totalidad y ser de color negro.

13.4.3 Podrán estar lijados, rayados y manipulados físicamente (torneados) siempre y cuando se pueda reconocer su origen.

13.4.4 El uso de aditivos está totalmente prohibido, y su uso será motivo de expulsión.

13.4.5 Ancho máximo de los neumáticos delanteros 14,5 mm. Y traseros 17,5 mm.

13.4.6 Todos los neumáticos deberán estar comercializados.

13.5 CARROCERÍA.

13.5.1 Se permite el uso de cualquier carrocería de tipo Turismo, Gran Turismo y GT1, sean de 2 o 4 puertas y específicas para escala 1:18, quedando prohibidas las de tipo Lola o barquetas.

13.5.2 Los únicos orificios permitidos son los necesarios para la salida de la antena (máx. 1cm) y la sujeción de esta al chasis. En ningún caso podrá practicarse orificios en los cristales de los parabrisas delantero o trasero, si se considera necesario por motivos de excesivo calor, se podrán eliminar las ventanillas laterales delanteras.

13.5.3 No se permite ningún tipo de canalización interior ni exterior que introduzca o distribuya aire al interior del modelo.

13.5.4 Las carrocerías deberán ser originales de los fabricantes y deberán recortarse por donde estos indican.

13.5.5 Se podrá agregar un alerón con una medida máxima de 35 mm (medidos con calibre y vista cenital), no podrá sobrepasar en ningún caso la anchura del coche ni situarse por encima de la línea del techo, solo podrá sobresalir por la parte trasera en un máximo de 10 mm.

13.6 DECORACIÓN.

13.6.1 La decoración será libre siempre que no se modifique elemento físico alguno.

13.7 ALTURA DEL COCHE.

13.7.1 Esta permitido bajar el centro de gravedad del coche a través de la suspensión delantera y trasera, siempre y cuando la carrocería no haya sido ni rebajada ni recortada, y permitido el huso de arandelas en la suspensión para ajustar el recorrido.

13.8 MANTENIMIENTO.

13.8.1 La limpieza, en especial de neumáticos, deberá realizarse SIEMPRE fuera de la pista. Queda prohibida la utilización de adherentes o tratamientos de neumáticos que puedan perjudicar la pista.

13.9 BATERÍAS.

13.9.1 Las baterías permitidas son las formadas por un máximo 6 elementos de 1,2 voltios de Ni-Cd (Níquel-Cadmio) o Ni-MH (Níquel-Metal-Hidruro), las de 2 elementos de 3,7 voltios de Li-Po (Polímero de Litio) con un voltaje nominal máximo de 7,4 voltios, y las de 2 elementos de 3,3 voltios de Li-Fe (Polímero de Hierro) con un voltaje nominal máximo de 6,6 voltios.

13.9.2 El conector de baterías será libre. Las baterías no podrán soldarse a la electrónica del coche.

13.9.3 Es recomendable para las baterías Li-Po / Li-Fe el uso de bolsas de seguridad y balanceadores (en el caso que el cargador no lleve uno interno) para efectuar la carga de las baterías.

13.10 GENÉRICOS – CHASIS.

13.10.1 Libre en cuanto a material siempre y cuando no represente un peligro para los demás participantes (por ejemplo aristas vivas...). Los chasis deberán ir equipados obligatoriamente con un paragolpes delantero de espuma, que sobresaldrá sobre el soporte al menos 5 mm, este soporte deberá ser plástico, flexible y sin aristas, y no puede dañar al resto de modelos. El chasis y todos sus componentes, a excepción de la antena deberán quedar dentro de la carrocería y no

sobresaldrán en ningún caso.

13.10.2 Se permite el uso de diferenciales (tanto en el tren trasero como en el delantero).

13.10.3 Piñón motor: libre en cuanto a número de dientes y material.

13.10.4 Los recambios y accesorios utilizados han de estar en todo caso comercializados y ser aptos para la modalidad 1:18.

DIMENSIONES Y PESO

Distancia entre ejes: 140-160 mm.

Anchura máxima: 140.5 mm.

Largo Máximo: 260 mm.

Peso mínimo: 410 gramos.

El peso mínimo del coche se considera con transponder. Se podrá utilizar cualquier modelo micro que cumpla estas dimensiones y sea comercial (no se admitirá en ningún caso híbridos o adaptaciones de modelos que no sean micros).

14.0 PROCEDIMIENTO EN CASO DE LLUVIA.

Situación de lluvia antes de la carrera y durante la misma.

Antes del inicio de la carrera: Si las condiciones climatológicas no acompañan se decidirá en la reunión de pilotos si se corre o no por mayoría de votos. Siempre se intentara correr y nunca se cancelara, salvo casos extremos, una carrera sin antes someterlo a votación el día de la carrera. Si por último se cancela la carrera se devolverá la inscripción.

14.1 Una carrera no debe interrumpirse ni retrasarse a causa de lluvia, salvo en caso de tormenta con aparato eléctrico, causas de fuerza mayor o fallos en el sistema de cronometraje, en cuyo caso la carrera se interrumpirá hasta que la tormenta finalice. Solo en caso de condiciones atmosféricas extremas, el Director de Carrera, el Árbitro y el Delegado de Pilotos son en conjunto responsables de la decisión de parar una carrera. En caso de cancelarse una prueba por este motivo, se anularan todos los resultados obtenidos hasta el momento de la interrupción, quedando como carrera disputada y puntuación cero para todos los participantes de la misma., si se han disputado todas las mangas de clasificación y se tiene que cancelar la carrera por las causas anteriormente expuestas durante las subfinales, semifinales o final, se anularan todos los resultados de estas y la clasificación final será la obtenida en la general de las mangas.

14.2 En las hojas de resultados publicadas por la Organización, el Director de Carrera o el Jefe de Cronometraje deben marcar una manga como "Húmeda" cuando la manga se haya disputado con la pista mojada. La decisión de declarar una manga como "Húmeda" corresponde al Director de Carrera. Las mangas son normalmente consideradas como "Húmedas" cuando los tiempos medios

por vuelta son, debido a la lluvia o humedad en la pista, aproximadamente un 20% superiores a los obtenidos con la pista seca.

14.3 Cuando el clima y el horario lo permitan, el Director de Carrera puede decidir ofrecer correr una clasificatoria extra a aquellas series que no hayan tenido la oportunidad de correr en seco. El Director de carrera puede incluso decidir retrasar una manga para poder ofrecer a todos los pilotos una oportunidad para correr en seco.

14.4 Cuando, finalizadas las mangas de clasificación, no todos los pilotos hayan tenido la oportunidad de disputar una manga seca, solo contarán (para todos los participantes) los resultados húmedos.

14.5 Cuando todos los pilotos hayan corrido una manga en "húmedo" el director de carrera podrá posponer las mangas clasificatorias hasta que la pista se haya secado. La interrupción no podrá ser superior a 1 hora y será decisión del director de carrera dejar la pista abierta durante ese periodo de tiempo para prácticas controladas.

Tabla de puntuaciones.

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	640	21	266	41	106	61	39	81	11
2	613	22	254	42	101	62	37	82	10
3	587	23	243	43	96	63	35	83	9
4	562	24	232	44	91	64	33	84	8
5	538	25	222	45	87	65	31	85	7
6	515	26	212	46	86	66	29	86	6
7	493	27	203	47	79	67	27	87	5
8	472	28	194	48	75	68	25	88	4
9	452	29	185	49	71	69	23	89	3
10	433	30	177	50	68	70	22	90	2
11	414	31	169	51	65	71	21	91	1
12	396	32	161	52	62	72	20	92	1
13	379	33	154	53	59	73	19	93	1
14	363	34	147	54	56	74	18	94	1
15	347	35	140	55	53	75	17	95	1
16	332	36	134	56	50	76	16	96	1
17	318	37	128	57	47	77	15	97	1
18	304	38	122	58	45	78	14	98	1
19	291	39	116	59	43	79	13	99	1
20	278	40	111	60	41	80	12	100	1

Para asignar puntos a partir del 91º. Todos los participantes obtendrán 1 punto, salvo en caso de descalificación que será 0.