

REGLAMENTO CAPA OPEN SERIES

CATEGORIA GT12' 2017

PRESENTACION

Esta categoría se basa sobre los principios de coste económico contenido e igualdad.

Esto hará que sea a la vez, una clase ideal tanto para el conductor novel que desea probar en la competición del RC, como para el piloto más experimentado.

Las normas de la categoría harán prevalecer que el rendimiento de cada vehículo dependa más de la capacidad del conductor y buena puesta a punto que del presupuesto.

En aras de mantener los costos razonables tanto los chasis, como las opciones a montar deben ser originales de la marca y comercializadas. De libre acceso para cualquier usuario.

El "Campeonato CAPA Open Series (C.O.S) 2017" se disputará a un total de 4 carreras.

Se disputarán en el Club de automodelismo de Parla (CAPA).

Queda a libre elección del Club CAPA, la elección del circuito y su trazado, teniendo que confirmar los trazados elegidos, antes del comienzo de la prueba.

1.- ORGANIZACIÓN.

- 1.1 En cada una de las pruebas a celebrar, el Club Organizador, dispondrá de un director de carrera y un cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder compatible con el decodificador AMB que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.
- 1.2 En ningún caso se suspenderá una carrera en los días previos porque las previsiones meteorológicas indiquen la posibilidad de lluvia en día de la celebración de la prueba, será el mismo día de la carrera y en la reunión de pilotos previa a la misma, cuando se decida en votación por mayoría simple la realización de la prueba o no.

2.- INSCRIPCIONES.

- 2.1 Podrán inscribirse a las pruebas del "Campeonato CAPA Open Series (C.O.S) 2017" todos los pilotos que lo deseen, ya sean socios o no del Club CAPA. Las preinscripciones se realizarán a través de la página web que el Club facilite para tal efecto y dentro del periodo de tiempo indicado en cada caso.
- 2.2 El precio de la inscripción será de 10€. Además, en el precio de la inscripción, estará incluido el derecho a entrenar el sábado anterior a la carrera. En el caso de los pilotos que no sean del Club CAPA, deberán hacer efectiva la inscripción en ese mismo momento. El Club CAPA se reserva el derecho de poder cobrar a sus socios o abonados la cantidad que crea oportuna.
- 2.3 El piloto que esté inscrito y no vaya a asistir a la carrera deberá notificarlo con 24h de antelación al día de la carrera, sino fuese así se le restarán 100 puntos de la clasificación general y en la siguiente carrera que desee participar tendrá un incremento de 5,-€ en el pago de la inscripción.

- 2.4 El piloto al formalizar la inscripción, debe indicar su ranking (de acuerdo a lo indicado en el punto 3.1.1 de este reglamento) en el espacio destinado a ello, con el fin de facilitar la confección de las mangas a la organización.

3.- FORMATO DE CARRERA.

En las categorías de Pista Eléctrico no se contempla la posibilidad de solicitar tiempo por avería o falta de carga de las baterías ni en clasificatorias, ni en finales.

- 3.0. Las carreras se resolverán por el sistema denominado "3 Clasificatorias + 3 Finales".

3.1 MANGAS DE CLASIFICACIÓN.

- 3.1.1 La Organización de la Carrera agrupará a los pilotos inscritos en grupos de 10 pilotos como máximo (denominados " Series"). Las series se confeccionarán siguiendo el siguiente criterio:

- Ranking del año anterior para la primera prueba (en el caso de existir), ó
- Ranking del campeonato en curso (en el caso de existir), ó
- Por orden de inscripción (en caso de no existir los rankings anteriores).

- 3.1.2 Cada serie se denominará con una letra, siguiendo el orden alfabético, o número de manera que la serie 'A' o 1 será aquella en la que se encuentran los pilotos con mejor ranking, y así sucesivamente.

- 3.1.3 Las series de clasificación se correrán en sentido inverso al orden alfabético, de manera que la serie 'A' sea la última en salir.

- 3.1.4 La Organización de Carrera publicará como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.

- 3.1.5 Se correrán un máximo de 3 mangas de clasificación.

- 3.1.6 Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más el tiempo necesario para la última vuelta. La duración será de 7 minutos.

- 3.1.7 La salida de las clasificatorias se hará desde el lugar que previamente y en la reunión de pilotos haya indicado el Director de Carrera, siendo la salida escalonada, es decir, de uno en uno. El sistema de cronometraje comenzará a contar para cada coche de manera individual al pasar por primera vez la línea de salida/llegada.

- 3.1.8 La Dirección de Carrera avisará por megafonía un minuto antes de la salida y otra vez 30 segundos antes, momento en el que llamará a los pilotos a la línea de salida. El Director de Carrera no esperará a ningún piloto para dar la salida. Si un coche llega a la línea de salida una vez iniciada la manga se le permitirá la salida a la manga desde la línea de salida, aunque en última posición. Si todos los pilotos han salido ya desde la línea de salida, el piloto que quiera salir puede hacerlo desde boxes, después de que todos los coches hayan pasado.

- 3.1.9 Cualquier infracción con respecto a la salida a las mangas de clasificación será penalizada con 10 SEGUNDOS, añadidos al tiempo total en la manga que se cometa la infracción.

- 3.1.10** La Dirección de Carrera avisara del final de carrera para cada coche al pasar por la meta. El coche debe volver inmediatamente a boxes o zona designada para ello, y no puede estorbar a otros coches que aun corren. En caso de duda, se permite terminar una vuelta más.
- 3.1.11** Habrá un lapso mínimo de 5 minutos entre el final de una manga y el comienzo de la siguiente.
- 3.1.12** El tiempo entre mangas clasificatorias de la misma será como mínimo de 40 minutos.
- 3.1.13** Nada más terminar una manga, la Organización de Carrera publicara el resultado de dicha manga en la zona designada. Al terminar una serie completa, la Organización de carrera publicara la clasificación general hasta ese momento.
- 3.1.14** Cada piloto estará obligado a realizar como mínimo 2 mangas clasificatorias.
- 3.1.15** Una vez finalizadas las series de mangas clasificatorias, se establecerá el orden de clasificación por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados de cada piloto, si el número de mangas realizadas fuera inferior a 3 no se restara el peor resultado.
- 3.1.16** En caso de empate se tomará el mejor resultado de cada piloto, pero en ningún caso servirá para tal fin la tercera y peor manga que es la desechada.

3.2 FINALES.

- 3.2.1** Las finales se compondrán de 10 coches (por estricto orden de clasificación).
- 3.2.2** Si una final no está compuesta por más de tres coches, no se disputará, estableciéndose la clasificación final de acuerdo al resultado obtenido en las mangas clasificatorias.
- 3.2.3** En todas las finales, saldrá en primer lugar la final con ranking menor, y finalmente la final 'A'.
- 3.2.4** Todas las finales se disputan a 10 minutos.
- 3.2.5** Para todas las finales, los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancias, el primero en el elegir será el piloto con el dorsal nº 1, luego el nº 2 y así sucesivamente.
- 3.2.6** Entre una final y el comienzo de la siguiente (A1-B1-C1-...) deberán transcurrir mínimo 5 minutos. El tiempo entre finales de la misma serie (A1-A2-A3, B1-B2-B3,.....) será como mínimo de 40 minutos.
- 3.2.7** La formación de salida para las finales será informada a los pilotos en la Reunión de pilotos, con el clasificado más rápido delante del más lento.
- 3.2.8** El Director de Carrera avisara frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada final. Avisara cuando falte un minuto, y llamara a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, el Director de carrera realizara una cuenta atrás audible por megafonía. El comienzo de la carrera será señalada con una señal acústica audible. Aquellos coches

que no estén en la línea de salida al iniciarse la cuenta atrás no podrán tomar la salida desde la parrilla. Si podrán hacerlo desde boxes, una vez que todos los coches hayan pasado por la línea de boxes.

- 3.2.9** Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con Diez Segundos, que se sumaran al tiempo obtenido en la final en la que se adelante a la salida. En caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciará inmediatamente por megafonía y se anotará en la hoja de resultados.
- 3.2.10** Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.

3.3 PARQUE CERRADO.

- 3.3.1** Al finalizar cada manga clasificatoria o final, todos los coches que hayan participado en la misma (la hayan finalizado o no) quedarán en parque cerrado.
- 3.3.2** Durante la carrera o al final de la misma, cualquier coche o mando puede ser verificado para ver si cumple con la reglamentación técnica. En caso de que el vehículo no pasase las verificaciones técnicas, la manga clasificatoria o final recién finalizada será penalizada para dicho piloto con la pérdida de esa manga o final.
- 3.3.3** La responsabilidad de la legalidad del vehículo, así como del mando emisor recaerá sobre los pilotos y nunca sobre la habilidad o pericia del verificador en reconocer las irregularidades. Se recomienda consultar antes de realizar cualquier modificación.

3.4 COMISARIOS (RECOGE-COCHES).

- 3.4.1** La labor de los pilotos como comisarios (recoge-coches) será considerada obligatoria si así es requerida por la Organización de la prueba.
- 3.4.2** En las mangas clasificatorias y finales serán por defecto los pilotos de la serie/final anterior los que asistirán a la serie/final en curso, para la última serie/final que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie/final primera
- 3.4.3** En el caso que algún piloto (o sustituto) con obligación de ejercer como comisario se ausentara de su labor como recoge-coches, o no se encontrase en su puesto al inicio de la serie/final, perderá su mejor manga clasificatoria o final.
- 3.4.4** Cualquier piloto puede nombrar un sustituto para la labor de recoger coches en su nombre.

3.5 RECLAMACIONES.

- 3.5.1** Los pilotos participantes podrán presentar reclamaciones ante la Dirección de Carrera. Se requerirá en todo caso el pago de un depósito de 30 euros para que la reclamación sea tenida en cuenta. Solo en el caso de que la reclamación prospere a favor del piloto denunciante la

cantidad del depósito le será devuelta. En caso contrario perderá el importe de la fianza.

3.5.2 Podrán presentarse reclamaciones durante los 5 minutos siguientes a la publicación de un resultado. Una vez pasado ese tiempo los resultados se considerarán definitivos.

3.5.3 Las reclamaciones presentadas, serán examinadas y resueltas por el Director de Carrera, Delegado de la escala y Delegado de Pilotos.

3.6 Puntuación.

3.6.1 Para la elaboración de la clasificación final de la carrera se utilizará el sistema de puntos habitual de campeonatos C.O.S.

3.6.2 Puntuaran, todas las pruebas se disputen o no, en caso de cancelación de una carrera la puntuación será cero para todos los pilotos inscritos.

3.6.3 De las pruebas de las que consta el "Campeonato CAPA Open Series (C.O.S) 2016" se restará el peor resultado, y se obtendrá la clasificación general del campeonato.

3.6.4 Con el ánimo de fomentar la participación a todas y cada una de las carreras de las que consta el "Campeonato CAPA Open Series (C.O.S) 2016" se le otorgará a cada piloto una cantidad de puntos adicionales que se incrementarán a su clasificación general. Estos puntos se repartirán de la siguiente manera:

- Los pilotos que hayan participado solo en una carrera = 0 puntos.

- Los que hayan participado en dos carreras = +50 puntos

- Los que hayan participado en tres carreras =+100 puntos

- En cuatro carreras =+150 puntos.

3.6.5 En caso de suspensión de una de las pruebas, fuese cual fuese el motivo, sería esta la prueba desechada como peor resultado, quedando 3 carreras de las que 3 serían las puntuables, lógicamente esta carrera anulada no proporciona puntos adicionales, quedando en 100 el máximo de puntos a otorgar por participación.

3.6.6 En el caso de 2 o más pruebas, se aplicaría la misma situación, contando todas las pruebas realizadas para la clasificación final (2/2, y 1/1 en el peor de los casos) y sumando puntos adicionales en las carreras en las que se haya participado.

3.7 Trofeos.

3.7.1 Al finalizar el "Campeonato CAPA Open Series (C.O.S) 2016", se hará entrega de los trofeos acreditativos a los 3 primeros clasificados. Dichas entregas, se realizarán en la Carrera Navideña del Club CAPA, o en la fecha designada y anunciada por la Directiva del Club.

4.- REGLAMENTO TÉCNICO.

La esencia del deporte de carreras de coches de radio-control es la competencia entre los modelos de automóviles. Todos los vehículos deben cumplir con los requisitos y dimensiones contempladas en este reglamento.

Las reglas se describen a continuación no necesariamente pueden cubrir todos los aspectos de la construcción del coche, pero se irán modificando para mantener el espíritu expuesto en el preámbulo.

4.0 CHASIS Y CARROCERIA

- 4.0.1** Sólo puede ser usado el chasis suministrado en el kit (original). Los chasis de otros kits u otros fabricantes, no están permitidos.
- 4.0.2** El eje trasero no debe tener ningún elemento articulado y puede estar equipado con un diferencial de bolas.
- 4.0.3** Los coches sólo pueden tener dos ruedas motrices con la corona en el eje trasero.
- 4.0.4** Todos los coches usarán carrocerías de réplicas de GT, que estén comercializadas y sin incorporar ninguna pieza o modificación adicional sobre ellas.
- 4.0.5** Sólo se permite un alerón en el coche (el suministrado con la carrocería), las dimensiones máximas sean, ancho 165 mm, a menos que el coche original tenga más de uno.
- 4.0.6** Tanto los parabrisas, como las ventanillas laterales y traseras, deben ser transparentes
- 4.0.7** La figura del conductor, si está instalado, hay que pintarla en el color realista.
- 4.0.8** Ninguna parte del chasis o de cualquier otra del equipo puede sobresalir de la carrocería, excepto los postes de la carrocería y la antena.
- 4.0.9** No se permiten aberturas en la carrocería, excepto las necesarias para salida de antena y los puntos de anclaje de la carrocería.
- 4.0.10** Los pasos de rueda no pueden ser 10 mm mayores que el radio del neumático.
- 4.0.11** La carrocería y el chasis se deben unir de forma segura en todo momento mientras el coche está en marcha.
- 4.0.12** Las carrocerías pueden estar pintadas libremente, pero los faros, parrilla delantera y luces traseras deben estarlo con un color realista, o un tamaño y forma que los separe claramente de los otros colores de la carrocería.
- 4.0.13** Las carrocerías no deben estar cortadas por encima de las líneas de corte más bajas marcadas en la misma.

4.1 REGLAS TECNICAS

- 4.1.1** El peso mínimo es de **950 gramos**, en orden de marcha (listos para la carrera) incluyendo transponder.

- 4.1.2 Los neumáticos deben ser de color negro, excepto la llanta. De espuma y comercialmente disponibles y sin modificaciones o cambios sobre los originales.
- 4.1.3 El diámetro máximo de la llanta de la rueda es de **40 mm**.
- 4.1.4 Debe tener un ancho **mínimo de 20 mm y máximo de 26 mm**.
- 4.1.5 Se permiten los aditivos y serán de libre uso excepto con olor o sustancias inflamables y tóxicas.
- 4.1.6 Las tuercas y/o ejes de las ruedas no deben sobresalir más de 2,0 mm más allá del borde exterior de las ruedas.
- 4.1.7 Pueden montarse parachoques para minimizar el daño que podría resultar de ser golpeado por un vehículo y también para reducir el riesgo de daños a otros coches, pero deben estar confeccionados de materiales no resistentes, como el metal, etc.
- 4.1.8 **La distancia entre ejes debe ser de 196mm mínima y 208mm como máximo.**

4.2 MOTORES

- 4.2.1 Para seguir con la filosofía del punto inicial, solamente se permiten motores sin escobillas de un bobinado del 21,5T, y sin posibilidad de avance mecánico.
- 4.2.2 No existe ninguna limitación de ratio final.

4.3 VARIADORES

- 4.3.1 Solo se permite el uso de variadores electrónicos que admitan el programa 0 timing (Blink Mode 0 Boost), con indicador exterior o sea visible su modo de utilización mediante tarjeta programadora que el piloto proporcionará a la organización para su verificación.
- 4.3.2 La función de marcha atrás debe estar desactivada y no debe ser utilizada en carrera.

4.4 BATERIAS

- 4.4.1 Cualquier tipo de batería de LiPo (Polímeros de Litio) de caja rígida, estará permitida siempre y cuando esté disponible comercialmente.
- 4.4.2 Serán válidas única y exclusivamente las del tipo 2S (2 elementos en serie), y voltaje nunca superior a 7,4 voltios.
- 4.4.3 La utilización de baterías de LiPo implica cumplir los siguientes puntos:
 - La marca, voltaje, fabricante, etc. deberán constar fehacientemente en cada batería, no siendo válidas aquellas baterías que hayan perdido las indicaciones originales del fabricante.
 - Las baterías deberán contar con cable ecualizador, así como los cargadores/descargadores.
 - Los coches deberán estar provistos de un sistema de fijación de baterías acorde con el tipo de batería que utilicen, que permita soportar un impacto brusco de carrera sin que esta salga despedida del vehículo.
 - La reiteración de pérdida de batería debido al sistema de fijación deficiente podrá suponer la descalificación de un piloto.

- No serán válidas aquellas baterías que se observen dañadas exteriormente, con deformaciones y/o manipulaciones.

4.4.4 No se permite el uso de baterías adicionales para el receptor.

4.4.5 Se prohíbe soldar los cables de las baterías a la electrónica, es obligatorio el uso de conectores.

DISPOSICION FINAL:

Para todo lo no contemplado en el presente Reglamento, será de aplicación lo publicado en el Reglamento de Pista Eléctrico del Campeonato Capa Open Series.